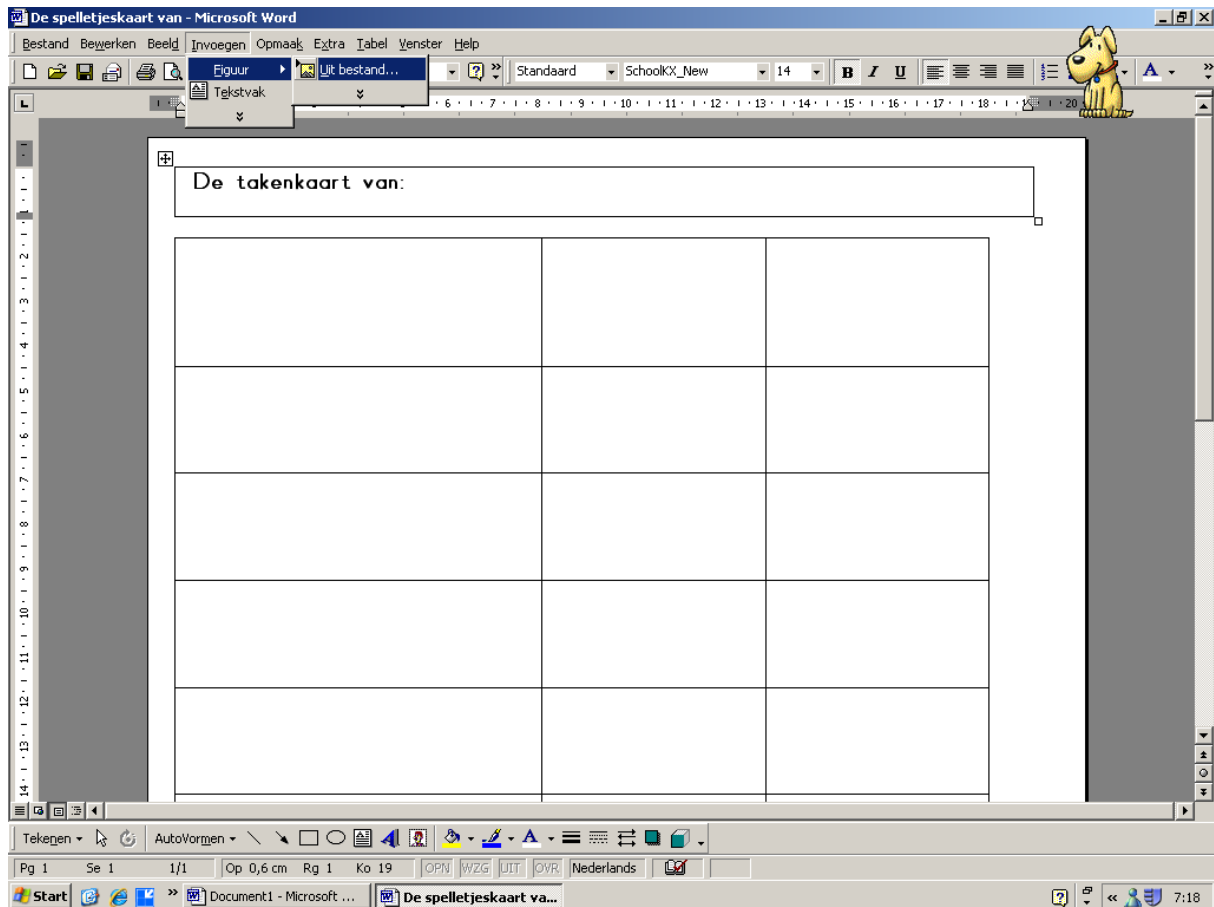


Het maken van een takenkaart

Invoegen van de foto's

- 1 je zet je curver (Pijltje) in het vakje waar de foto moet komen.
- 2 Je gaat naar invoegen (boven in de balk)
- 3 Figuur
- 4 Uit bestand



Dan zoek je in best and (je map met) de foto's

- 5 je kiest je spel en geeft de opdracht invoegen

De spelletjeskaart van - Microsoft Word

Bestand Bewerken Beeld Invoegen Opmaak Extra Label Venster Help

100% SchoolXX_New 14 B I U

De takenkaart van:

Figuur invoegen

Zoeken in: spellen

Geschiedenis
Mijn documenten
Bureaublad
Favorieten
Mijn netwerklocaties

06
08
11
13
16
17
18
19
24
31
32
38
39
56
58
59

Bestandsnaam: Invoegen
Bestandstype: Alle figuren Annuleren

Tekenen AutoVormen

Pg 1 Se 1 1/1 Op 0,6 cm Rg 1 Ko 19 OPN WZG JIJ OVR Nederlands

Start Document1 - Microsoft ... De spelletjeskaart va... 7:20

De spelletjeskaart van - Microsoft Word

Bestand Bewerken Beeld Invoegen Opmaak Extra Label Venster Help

100% Courier 10 Pitch 12 B I U

De takenkaart van:

Tekenen AutoVormen

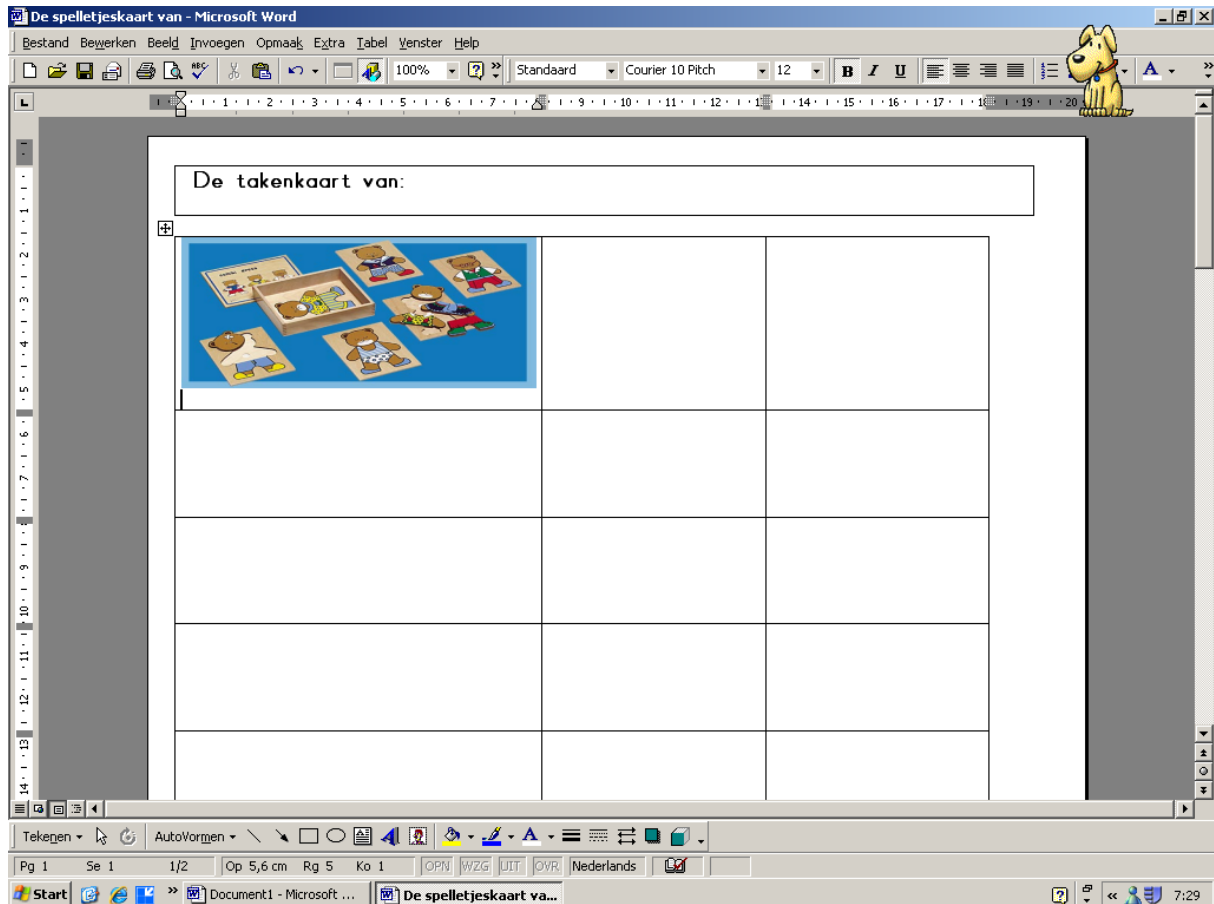
Pg 1 Se 1 1/2 Op 2,2 cm Rg 4 Ko 1 OPN WZG JIJ OVR Nederlands

Start Document1 - Microsoft ... De spelletjeskaart va... 7:23

Het spel is te groot voor het hokje. Je klikt even met de muis op het plaatje en je krijgt dan die hokjes te zien.

Je gaat dan met je muis op zo'n hokje staan en sleept het plaatje naar de goede maat.

Het hokje zelf blijft ook te groot en daarom ga je met de curver net onder het plaatje staan en drukt op delete.



Voor het volgende plaatje ga je met de muis op het volgende vakje staan En je begint weer van vooraf aan.

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.